**Пояснительная записка**

Название проекта (предположительно): V.L.A.D

Авторы проекта: Ильинский Павел, Баксанская Ксения, Перевалов Артемий

Идея проекта: Создание 2д платформера в пиксельной графике с элементами сражения наподобие таких игр, как hollow knight или celeste. Игроку предстоит преодолеть платформенную часть локаций и сражаться с врагами

Реализация: Код состоит из нескольких классов

* Класс "Player" - класс, который отвечает за реализацию главного персонажа
* Класс "Enemy" - класс, который отвечает за реализацию противников
* Класс "Camera" - класс, который отвечает за расположение камеры во время прохождения уровня
* Класс "HealthBar" - класс, который реализует систему здоровья у всех существ в игре
* Класс "Item" - класс, который отвечает за предметы, полученные игроков, а также, полученные способности
* Класс "Tile" - класс, который отвечает за отрисовку уровней

Использованные технологии:

* Python - язык программирования
* PyGame - библиотека для создания игр
* PyTMX - библиотека для удобного построения и формата хранения уровней

Дополнительно: Игра будет сопровождаться приятными саундтреками, будет реализованно стартовое окно, финальное окно и окно паузы